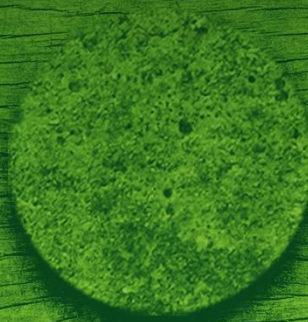




CARABINA WRABF (BENCHREST)

Atualizado em 30.01.2020



Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Benchrest no âmbito da CBTE - Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e de suas Filiadas.

II Divisões

CARABINA WRABF FOGO CIRCULAR

SPORTER (50 metros)

Carabina de fogo circular “de fábrica” com até 3,860kg (8.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, sem modificações e coronha convexa em todas as superfícies inferiores. Trabalho no gatilho, *bedding* e/ou re-coroação da boca do cano, são permitidos. O trabalho do gatilho deve ser limitado ao polimento das superfícies e ao ajuste normal do conjunto. A instalação de colunas de fixação da ação e/ou *bedding* do cano com massa epoxi/fibra de vidro é aceitável, e a parte de frente da coronha pode ser aberta para deixar o cano “flutuar”.

- Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

CUSTOM (50 metros)

Carabina de fogo circular com até 4,760kg (10.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, e coronha com superfícies inferiores planas ou convexas com até 3 polegadas (7,62cm).

- Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

UNLIMITED (50 metros)

Carabina de fogo circular, sem limite de peso e modificações, calibre .22LR (desde que de uso legal sob a legislação em vigor).

- Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

CARABINA WRABF AR COMPRIMIDO

SPRINGER (25 metros)

Carabina de ar comprimido, com pistão propelido por ação de mola, sejam elas em aço ou pneumáticas, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

- Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

UNLIMITED (25 metros)

Carabina de ar comprimido, de qualquer tipo de ação, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

- Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

LIGHT VARMIN (25 metros)

Carabina de ar comprimido, com até 4,762kg (10,5 libras) incluindo sistema de pontaria e acessórios fixados, nos calibres calibre 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm. Coronhas originais de fábrica ou modificadas que se enquadrem no “Esclarecimento de Coronhas” podem ser utilizadas (veja Apêndice F). A ação pode ser por mola ou pneumática; reguladores de ar, pesos de cano, afinadores de harmônicos ou estabilizadores de projétil são permitidos e serão incluídos no peso total do rifle. Reguladores de ar podem ser utilizados desde que sejam integrais ao rifle de ar. O cilindro de ar pode ser trocado desde que de mesma marca como opcional/reserva para o modelo do rifle. Lunetas de quaisquer magnificações podem ser

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

utilizadas. O cano/ação podem conter *bedding* e gatilhos modificados ou substituídos são permitidos. Cilindros separados não são permitidos; o cilindro necessita ser parte integral do rifle e é incluso no peso total. Potência máxima restrita a 16,27 Joules ou 12 libras/pé.

- Alvo: LCL 08A (3 cartões por prova)

HEAVY VARMINT (25 metros)

Carabina de ar comprimido, com até 6,803kg (15,0 libras) incluindo sistema de pontaria e acessórios fixados, nos calibres calibre 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm. Coronhas originais de fábrica ou modificadas que se enquadrem no “Esclarecimento de Coronhas” podem ser utilizadas (veja Apêndice F). A ação pode ser por mola ou pneumática; reguladores de ar, pesos de cano, afinadores de harmônicos ou estabilizadores de projétil são permitidos e serão incluídos no peso total do rifle. Reguladores de ar podem ser utilizados desde que sejam integrais ao rifle de ar. Lunetas de quaisquer magnificações podem ser utilizadas. O cano/ação podem conter *bedding* e gatilhos modificados ou substituídos são permitidos. Cilindros separados não são permitidos; o cilindro necessita ser parte integral do rifle e é incluso no peso total. Potência máxima restrita a 27,12 Joules ou 20 libras/pé.

- Alvo: LCL 08A (3 cartões por prova)

EXTREME BR (50 metros)

Carabina de ar comprimido sem limite de peso, nos calibres **4,5mm, 5,0mm ou 5,5 mm**. Coronhas originais de fábrica ou modificadas que se enquadrem no “Esclarecimento de Coronhas” podem ser utilizadas (**veja Apêndice F regra internacional WRABF**). A ação pode ser por mola ou pneumática; reguladores de ar, pesos de cano, afinadores de harmônicos ou estabilizadores de projétil são permitidos e serão incluídos no peso total do rifle. Reguladores de ar podem ser utilizados desde que sejam integrais ao rifle de ar. Lunetas de quaisquer magnificações podem ser utilizadas. O cano/ação pode conter “*bedding*” e gatilhos modificados ou substituídos são permitidos. Cilindros separados não são permitidos (conexão com cilindro scuba não é permitida) - o cilindro necessita ser parte integral do rifle. Somente cilindros originais de fábrica serão aceitos. Não há limite de potência. Será permitida eletrônica nos rifles (Exemplo: Daystate Red Wolf/Daystate Pulsar). Só será permitido o uso de projéteis do tipo “pellets”, não será permitido o uso de “slugs”, mesmo que os mesmos sejam fabricados em indústria. O alvo a ser utilizado é o alvo de 50 metros usado nas provas de Rimfire e a **distância será de 50 metros**. O uso de bipés é permitido. Nenhum rifle poderá estar preso ao front rest ou a mesa, nem ao rear bag. Nenhum tipo de restrição de movimento será permitido ao rifle. Não são permitidas “Railguns”.

- Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

III Descrição da Prova

A) DISTÂNCIA

Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

- Ar Comprimido: 25 metros
- Fogo Circular: 50 metros
- Ar Comprimido Extreme Benchrest: 50 metros

B) PROVA

25 disparos para a prova, mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

C) CARTÃO DE ALVOS

Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Fogo Circular e Ar Comprimido como fornecido pelo fabricante nacional LCL. Atenção ao alvo de 50 metros que será usado na prova de Extreme Benchrest.

Estes cartões consistem em vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos alvos de ensaio à esquerda e à direita das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados. Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (*Range Officer*), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em uma ocasião, durante uma prova – Erro do primeiro tiro (*First Shot Error*). Caso mais de um tiro aparecer em um mesmo alvo, apenas a menor pontuação será contada. No final da competição, onde os impactos sobre o alvo de pontuação são mais de 25, uma penalidade de 1 ponto será atribuída para cada tiro em excesso em comparação com o número permitido de tiros.

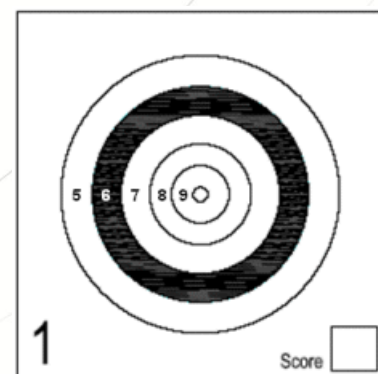
Esses cartões são protegidos por *Copyright* para o uso da WRABF e ERABSF, o que inclui todas as associações membro. Nas outras situações, os alvos só poderão ser utilizados com o consentimento de todas as federações.

Existem cartões diferentes para as provas de 25 e 50 metros. A prova feita em um cartão não compatível com as regras será considerada nula.

O diagrama do alvo de AR COMPRIMIDO está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha de formato A3 (42 x 29,7cm).

Nos alvos de ar comprimido o anel do seis é azul para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central do 10 possui 2 mm de diâmetro; ele deve ser obliterado para ser considerado um 10X.

Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10	2.000	0.07874
Anel 9	8.000	0.31495
Anel 8	14.000	0.55118
Anel 7	22.000	0.86614
Anel 6	30.000	1.18110
Anel 5	39.000	1.53542



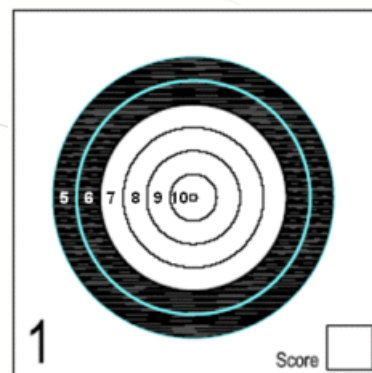
O diagrama do alvo de FOGO CIRCULAR está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha A3.

Nos alvos de fogo circular os anéis do cinco e do seis são azuis para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central (X) possui 0.792 mm de diâmetro; ele deve ser tocado para ser considerado um 10X.

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10X	0.792	0.0312
Anel 10	6.350	0.2500
Anel 9	12.700	0.5000
Anel 8	19.050	0.7500
Anel 7	25.400	1.0000
Anel 6	31.750	1.2500
Anel 5	38.100	1.5000



O cartão de alvos deve ser claramente marcado com a Identificação do Competidor, Divisão, Posto de Tiro e Número do Revezamento, quando aplicável.

Os cartões da WRABF deverão estar impressos em papel de no mínimo 160 g/m² e colocados somente na posição horizontal/paisagem.

D) APOIOS (RESTS)

O apoio frontal (*front rest*) deverá suportar apenas a parte frontal do rifle. O apoio traseiro (*rear rest*) deverá suportar apenas a parte traseira do rifle. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, no rifle ou conectados entre si. Isto é, ambas as partes devem ser móveis independentes de cada uma e é proibido o uso de "rail gun" (rifle ou apoio com dispositivo mecânico de retorno preciso ao alvo).

- **Apoio Frontal (Front Rest):** Geralmente o apoio frontal (front rest) não possui restrições em termos de peso (massa), material e modelo/design. O apoio frontal deve obrigatoriamente incorporar um saco flexível contendo areia. A parte frontal do rifle NÃO deve estar em contato com outras partes do apoio frontal além do saco de areia (exceto o pino limitador na frente do apoio). A parte inferior frontal da coronha deve obrigatoriamente estar 100% em contato com o topo do saco de areia. O apoio pode conter ajustes verticais e horizontais, com quaisquer tipos de mecanismos utilizados para obter tais movimentos.
- **Apoio Traseiro (Rear Rest):** É um saco ou vários sacos contendo areia. O apoio traseiro pode incorporar um espaçador vertical (calço), contanto que não contenha nenhum tipo de ajuste mecânico vertical ou horizontal. O espaçador vertical não pode conter quaisquer ressalto que possam ser inseridos ou encaixados no tampo da mesa ou no saco de areia. Os apoios traseiros não podem ser fixados ou encaixados de quaisquer forma.
- **Saco de Areia (Sand Bag):** Sacos de areia devem obrigatoriamente ser fabricados em couro e/ou tecido, preenchidos com areia, flexíveis e este material pode possuir espessura máxima de 3 milímetros (0,12 polegadas), em toda sua superfície; a base pode ser mais espessa para obter estabilidade. A espessura pode ser testada nas costuras e junções do saco. Couro sólido, plástico ou madeira cobertos em couro e outros materiais não são permitidos. Superfícies antiderrapante podem ser utilizadas nos sacos. Talco ou compostos antiderrapantes e fitas adesivas podem ser utilizados.
- **Restrição de Movimento do Rifle:** Quando o rifle for levantado verticalmente, os apoios frontais e traseiros

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

obrigatoriamente não podem levantar-se com o rifle. Se o apoio frontal e/ou traseiro se levantam com o rifle, o apoio frontal e/ou traseiro deverá ser considerado no peso total do rifle. O rifle pode ser deslizado para frente ou para trás para determinar se está preso nos apoios. Os apoios frontais e traseiros não podem ser utilizados para prevenir o recuo do rifle. Em geral, nenhum equipamento do competidor pode estar fixado à bancada. Caso o rifle esteja com movimento restrito, o competidor será desqualificado.

- **Guias:** Quaisquer dispositivos, adicionais, contornos ou dimensões em um rifle, desenvolvidos para coagir com qualquer equipamento para guiar de volta à sua posição de tiro, sem necessidade de mirar o rifle oticamente para cada tiro, serão considerados ilegais.

E) BANDEIRAS DE VENTO:

Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro. Será possível que as bandeiras de vento tenham que ser removidas ou abaixadas após conclusão de cada revezamento/prova, dependendo da condição do estande onde o campeonato está ocorrendo – nesse caso, será necessário mais tempo para esse tipo de procedimento durante o dia de prova. O revezamento de mesas deverá ser considerado para facilitar esse processo. Se a bandeira está na linha de visada de um atirador, o Árbitro de Prova vai colocar a bandeira no chão. Isto deve ser feito antes do início da prova. Para esclarecimento, a movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

F) FALHA DO RIFLE DURANTE A PROVA:

Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo. O Árbitro de Prova poderá autorizar a substituição do rifle por outro da mesma Classe, e depois enviar o rifle com problema para inspeção por parte dos Oficiais de Checagem de Equipamentos e Rifles. (O Árbitro de Prova decidirá se a prova poderá continuar ou se será necessário ser interrompida, dependendo de quão sério o defeito é, e se a troca de rifle poderá infligir os atiradores que estão continuando a prova. Nenhum tempo extra será permitido para os competidores quando uma situação dessas correr e eles não serão autorizados a atirar novamente a prova. Se os Oficiais de Inspeção detectarem o problema, então, depois da prova, o atirador vai permanecer com o resultado alcançado com o novo rifle. Se a falha foi fabricada propositalmente pelo (ou responsabilidade do competidor devido a negligência) competidor para auferir vantagem, um “DQ” automático para aquela prova será aplicado.

G) BANCADA:

A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos.

O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro.

Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores.

O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro.

A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.

H) COMANDOS EM PROVAS:

Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:

- **Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora".**
Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.
- **Competidores prontos? (*Are Shooters ready?*)**
Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas uma vez durante uma prova.
- **Coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (*Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!*)**
Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.
- **Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (*You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!*)**
Começar a atirar será um apito inicial.

Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado.

Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova.

O tempo restante será anunciado da seguinte forma:

- ☐ **Dez minutos** (*Ten minutes*)
- ☐ **Cinco minutos** (*Five minutes*)
- ☐ **Trinta segundos** (*Thirty seconds*)
- **Cessar fogo será um apito final.**
 - ☐ Remover ferrolhos dos rifles, inserir bandeira de segurança (*Breech Flag*) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na desqualificação do atleta.
 - ☐ Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.

Interpretações:

- ☐ *Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado.*

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

- A contagem de tempo se inicia ao início da palavra **Começar (Commence Fire)**.
- A contagem de tempo acaba ao término do apito final.
- Quaisquer disparos antes do comando **Começar (Commence Fire)** ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.

I) COMANDOS DE EMERGÊNCIA:

Em caso de emergência, o árbitro irá comandar “**Cessar Fogo**”. Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente. Antes de recomençar a prova, o árbitro permitirá cinco (5) minutos adicionais e avisar os competidores, contudo esta permissão não pode exceder o tempo original da prova.

Se uma prova for paralisada, três ações deverão acontecer:

- Todos os rifles deverão ser postos em segurança, remover o ferrolho / carregadores / inserir a bandeira de segurança etc e checagem dos rifles.
- A prova será cancelada ou reiniciada.

Caso reiniciada, ninguém deverá abandonar suas mesas, exceto o competidor que estiver com problemas. Cinco minutos adicionais serão acrescidos ao tempo restante para preparação de equipamentos.

Caso for cancelada, a prova será reagendada após intervalo mínimo de trinta minutos. Qualquer disparo após o apito final resultará em desqualificação.

Nota - comandos de voz são preferidos, em vez de apito para comandos de emergência. Contudo o árbitro deve apitar caso paralisação da prova seja necessário – fogo cruzado ou falhas mecânicas com um competidor, (ou animais e pessoas invadindo a área de tiro, etc). Isto permite que todos os rifles sejam colocados em condição de segurança sem extrair a munição da câmara. Este comando será dado apenas em casos de emergências que não permitam esvaziar os rifles utilizando disparos.

J) TIRO CRUZADO:

É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado mas será penalizado de acordo com **(Penalidade de Tiro Cruzado)**.

- **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova, porém o atleta deverá ser penalizado conforme “Penalidade de Tiro Cruzado”.
- **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;

Carabina WRABF (Benchrest)

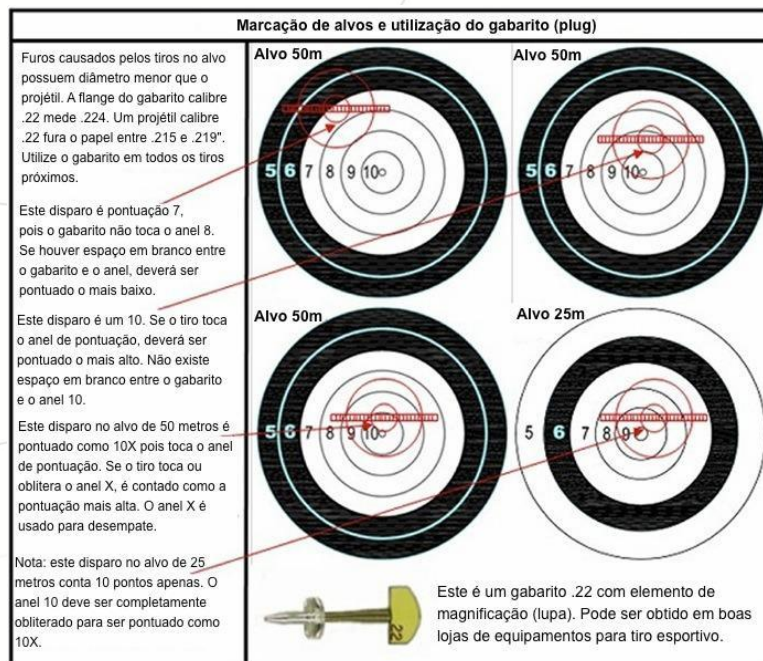
Atualizado em 30.01.2020

- **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;
- **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado ou aqueles que o cartão de alvo demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados de outro cartão de alvo e não tenham notificado o Árbitro de Prova do ocorrido, serão consideradas condutas antidesportivas e sofrerão como penalidade, por tentar esconder o fato, a desqualificação do evento;
- **Indicação para atirar outra vez (re-shoot):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

L) APURAÇÃO:

A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de fogo circular, o furo tocando o anel central (X) será marcado como pontuação X. Nos alvos de ar comprimido, é necessário obliterar o anel X para ser marcado como X). A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita na campo adequado. Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos. Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.

- Nas provas de Fogo Circular (Sporter/Custom/Unlimited) e Ar Comprimido (Springer/Unlimited/Extreme BR) será computado apenas 1 alvo, com pontuação máxima possível ao competidor de 250 pontos e 25X (250,25).
- Nas provas de Ar Comprimido (Light Varmint/Heavy Varmint) serão computados o agregado, composto de 3 alvos, com pontuação máxima de 750 pontos e 75X (750,75).



Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

M) PLUGUES AFERIDORES:

Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um plugue aferidor certificado em calibre .22 para Fogo Circular ou Rifle de Ar. Os alvos plugados deverão ser marcados com a letra "P" para indicação. O alvo poderá ser plugado apenas uma vez (veja C5). O plugue aferidor será o mesmo para Fogo Circular e Ar Comprimido, calibre .22.

A medida a ser utilizada nos plugues aferidores para todos os calibres utilizados nas provas de Benchrest no âmbito da CBTE será de .224" com tolerância de +/- 0.0005", ou seja, de .2235" a .2245".

N) DESEMPATE:

Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (FM - First Miss). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 total), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's. O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM.

Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

O) BANCADAS NÃO UTILIZADAS:

Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.

P) DESQUALIFICAÇÃO OU PROVA INCOMPLETA:

Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato.

É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

Q) PROCEDIMENTO DE CHECAGEM DE POTÊNCIA DE RIFLE DE AR COMPRIMIDO (LIGHT VARMINET E HEAVY VARMINET):

A potência dos rifles de ar comprimido deverá ser checada antes do início da prova. A Munição JSB Exact de todos os calibres (4.52, 5.0 ou 5.5 mm) para a Classe Light Varmint e a versão pesada do JSB (Exact Heavy) para Classe HV deve ser utilizado. Uma sequência de 5 (cinco) disparos deverá ser aferida pelo cronógrafo (média da velocidade dos cinco tiros). A pressão mínima do cilindro do rifle do competidor deverá ser de 190 BAR antes do teste ser realizado. Se o cilindro da arma não puder ser carregado a 190 BAR por questões de projeto, deverá, analogamente, ser abastecido a pelo menos 95% da capacidade máxima nominal do cilindro para que a potência seja aferida.

R) INSPEÇÃO ALEATÓRIA:

A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o Campeonato. O Diretor não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções. Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova toda, ou

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

em casos específicos, de todo o Campeonato.

S) EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:

São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers quando usados, não devem emitir som. A exceção a esta regra está restrita aos rifles utilizados na prova de EXTREME BR, os quais poderão fazer uso de eletrônica.

T) POSTANDO RESULTADOS:

Nos campeonatos presenciais, sempre que apuração eletrônica for utilizada, todos os alvos disparados devem ser publicados em área comum (Muro das Lamentações) e exibidos para todos os competidores. Nenhum competidor deve sequer tocar os alvos na área de exibição até que o agregado daquele dia tenha sido concluído e o tempo de protesto para esse agregado tenha expirado, pois isso nega quaisquer direitos de protesto e culminará com a desclassificação do atleta que tocou os alvos. Se o atleta tiver dúvida em relação ao resultado da apuração dos alvos, o Comitê de Protesto fará a revisão dos mesmos mediante a apresentação de um formulário de protesto, pagamento de taxa, impetrado pelo próprio atleta ou capitão da equipe. No entanto, deve-se notar que a aferição dos alvos não pode ser realizada após o término do tempo de protesto. Os alvos que tiverem sido plugados e marcados com a letra P não poderão ser plugados novamente. Poderão ser utilizados outros meios para determinar o resultado justo e correto, como Eagle Eye, revisão eletrônica, etc.

IV EQUIPAMENTOS PARA LOCAL DE PROVA

Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:

- Plugue Aferidor “Scoring Plug” calibre .224;
- Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina;
- Instrumento para medição de coronha (régua, trena, paquímetro);
- Balança digital com capacidade mínima de 10Kg e resolução de 0,01g;
- Cronógrafo para aferição de energia nas disciplinas Light Varmint e Heavy Varmint.

V FORMATO DA PROVA FINAL DO CAMPEONATO BRASILEIRO

O campeonato respeitará o formato internacional, dividido em “relays” em datas e horas específicos. O critério para que o atirador seja alocado em determinada turma de tiro será sua classificação no ranking na data que antecede a realização da prova. O princípio deste formato de campeonato é que todos os atletas participem em igualdade de condições, tantos quanto possível disparando juntos na mesma data e hora, a fim de aumentar a competitividade e esportividade das provas. A quantidade de atletas atirando juntos será determinada a critério do organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização. O não comparecimento na data e horários marcados será regido pelo item H (“Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado”). Não será permitida a mudança de horário e/ou “relay” pelos competidores diferente do estabelecido pelo cronograma. O compartilhamento de equipamento por dois ou mais (limite máximo de três) competidores poderá ser implementado nos “relays” quando possível, a critério da organização. Casos omissos e de força maior, que impactem a organização do evento serão decididos pelo Árbitro/Range Officer, ouvida a Diretoria de Rifle Internacional.

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

VI ESPORTIVIDADE

Todos os competidores e espectadores deverão tratar seus pares como se os mesmos estivessem na iminência de baterem um recorde mundial. Portanto, são consideradas manifestações de falta de esportividade e/ou segurança e poderão ser penalizadas com advertência, retirada do recinto e/ou desqualificação da prova as seguintes condutas:

- a) Telefones celulares tocando na linha de tiro;
- b) Levantar-se na linha de tiro antes da prova ter sido encerrada;
- c) Limpeza de rifles durante a prova (exceto com uso de pellets);
- d) Grandes ajustes nos rifles durante a prova (não são considerados grandes ajustes conectar um cilindro ou ajustar um tuner ou similar, sem se levantar do banco e sem incomodar os outros atletas);
- e) Qualquer espécie de “coaching” (conversas dos espectadores com os atletas em linha de tiro);
- f) Qualquer tipo de manifestação dos espectadores ou atletas que não estejam em prova que provoquem perturbação à linha de tiro e o árbitro julgue necessária a desqualificação para manutenção da segurança, lisura do campeonato ou cessar um problema;
- g) Participar da prova sob influência, ou fazer uso de qualquer droga ou substância tóxica (álcool inclusive), sem receita médica;
- h) Esta lista não é exaustiva, qualquer manifestação, ação ou comportamento que perturbe os competidores ou coloque a segurança dos presentes em risco, bem como seja desrespeitosa com os organizadores ou atletas/espectadores presentes deverá ser coibida e o autor desqualificado a critério do árbitro/Range Officer.

VII DESQUALIFICAÇÃO (DQ)

Nos casos em que um competidor foi desqualificado por um motivo específico, esse DQ durará o dia em que estiver atirando uma classe específica do campeonato. A pessoa que recebe o DQ receberá um aviso oficial para garantir que outros problemas não ocorram durante o campeonato.

Note-se que um DQ completo do campeonato será usado como último recurso, mas o comitê organizador se reserva o direito de avisar os competidores sobre essa ação se os problemas persistirem durante o evento.

VIII DISPOSIÇÕES FINAIS

Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da própria WRABF. Detalhes de equipamentos e procedimentos serão esclarecidos e referenciados, tendo como regra mãe as regras internacionais da WRABF que deram origem a estas e servem de guia para consultas. Os apêndices devem ser considerados da regra oficial publicada no sítio da WRABF (www.wrabf.com).

Esta regra, principalmente o que tange os itens V e VI, está de pleno acordo com os campeonatos mundiais patrocinados pela WRABF, foram aqui esclarecidas e ratificadas para que não haja dúvida em relação ao entendimento em possíveis apelações. O atleta que se inscreve nas provas de WRABF deve observar as regras e condutas corretas, em caso de dúvida, peça esclarecimento ao árbitro/Range Officer antes de prosseguir para linha de tiro ou realizar a conduta duvidosa.

É dever de todo atleta conhecer as regras da competição que pratica, não sendo aceita como justificativa o desconhecimento da regra transgredida.

As provas de rifle internacional só permitem um cartão por etapa, não são previstas repetições. Apenas as divisões de Ar Comprimido Light Varmint e Heavy Varmint são decididas pela soma do agregado, ou seja, somatória de 3 cartões. As demais serão executadas em cartão único em apenas uma oportunidade;

Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 30.01.2020

É necessário que se tenha bastante organização por parte dos locais de provas, para identificar com precisão qual divisão está sendo disputada. A confusão entre os alvos de prova poderá invalidar o resultado obtido em caso de erro de alvos.

Os cronogramas dos locais de provas on-line deverão ser respeitado.